

Dit reglement vormt de basis voor de wedstrijd. Er kan door de wedstrijdleiding op de dag zelf besloten worden om van verschillende onderdelen van dit reglement af te wijken. Dit is ter beoordeling van de wedstrijdleiding. De regels hieronder zijn een houvast tijdens de organisatie van de race. Het is bedoeld om verduidelijking te geven. In gevallen waar het reglement niet in voorziet beslist de organisatie.

Algemeen:

- De race is een FUN race, fanatiek zijn mag zeker, maar wel met respect naar elkaar toe, zowel óp als náast de baan!
- Eigen consumpties zijn niet toegestaan
- Het is nadrukkelijk niet toegestaan om onder invloed van alcohol of andere verdovende middelen deel te nemen aan deze race
 - o Er is een alcoholtester aanwezig waar de organisatie de deelnemers elk moment mee kunnen testen, wanneer de organisatie dit verzoekt dien je hieraan mee te werken.
 - o Bij constatering van de aanwezigheid van alcohol in de adem van de deelnemer, of bij weigering van medewerking krijgt het betreffende team direct 5 strafondes en word de deelnemer verdere deelname verboden
- Het gebruik van alcohol of andere verdovende middelen is het op het gehele terrein verboden.

FUN vs. PRO Klassement:

- Alle teams rijden tegelijk op de baan, de PRO teams zullen op het scorebord worden aangeduid met een asterisk achter de teamnaam
- Beide klassementen rijden voor een eigen klassering.

Kwalificatie/Training:

tijdens de kwalificatie;

- Gelden alle regels welke ook tijdens de race gelden
- Rijd je op gewicht! (alléén PRO)
- Is het wisselen van karts toegestaan
- Geldt er een minimale pitstoptijd van 50 seconden, geteld vanaf het bereiken van de stopstreep bij de tankplaats in de pitstraat
 - o Teams zijn zelf verantwoordelijk voor het timen van de pitstops
 - o Ga dit oefenen
 - o 1^e overtreding is **waarschuwing**
 - o 2^e en volgende overtreding is **ACHTERAAN STARTEN**
- Mag er in de **LAATSTE 5 MINUTEN** niet meer gewisseld worden en is de pitstaat dus **GESLOTEN**
- Word het hele veld na afloop opgevangen vóór de pitstraat
 - o Waarna de Marshalls alle rijders op volgorde van kwalificatie door zullen sturen naar **Start/Finish**
- Wordt iedere PRO rijder na afloop gewogen
 - o Neem je gewicht dus mee!
 - o Te licht tijdens kwalificatie is **ACHTERAAN STARTEN**

Race:

- Er wordt gereden in 2 klassen die ieder een apart klassement aanvoeren, te weten de FUN en de PRO klasse
- De Maximale Stinttijd per rijder is 60 Minuten, zowel voor de FUN als de PRO rijders
- Bij elke pitstop is het verplicht om te wisselen van zowel Kart als Rijder.
- Het minimale gewicht van alle PRO rijders is 80kg. Er is lood aanwezig in de volgende nominaties:
 - o 2.5kg, 5kg en 10kg
 - o Eigen lood of een combinatie van beiden is toegestaan
 - Eigen lood dient ten alle tijden aan de eigen inzetstoel vast gemonteerd te zitten, GEEN losse loodplaten toegestaan
 - o Het maximale gewicht wat kan worden toegevoegd in de kart is 30kg, kom je dan nog niet aan je gewicht, dan rijd je dus met het maximale gewicht van 30kg
 - Dit geldt ook als je een combinatie van eigen gewicht en kartgewicht gebruikt.
 - Dit i.v.m. veiligheid
 - o Bij elke pitstop is het verplicht om je gewicht uit het kart te halen en deze mee te nemen naar de weegschaal
- De minimale Pitstoptijd is 50 seconden, bij een te snelle pitstop krijg je een strafronde toegekend.
 - o Het minimum aantal pitstops voor de PRO klasse is 8
 - o Het minimum aantal pitstops voor de FUN klasse is 10
- De maximale Stinttijd van 60 minuten per rijder mag niet worden overschreden, hiervoor staat 1 strafronde, de organisatie zal bij overschrijding de rijder in overtreding uit de race halen om te wisselen
- Tijdens de race zullen er tracklimits gelden op de hele baan.
 - o De wedstrijdleiding zal hier extra op letten, als je met meer dan 50% van de kart de baan verlaat kan er een straf volgen, dit wordt beslist door de wedstrijdleiding
 - o Mocht je buiten eigen schuld om van de baan geraken, bijvoorbeeld door toedoen van een ander team dan zal de straf aan het team in overtreding worden toegekend.
 - o De wedstrijdleiding heeft ten allen tijden het laatste woord, en hier over wordt NIET in discussie gegaan.
- De wedstrijdleiding kan in zwaarwegende gevallen besluiten om de race in te korten, zonder dat men recht heeft op restitutie
- In het geval dat de wedstrijdleiding beslist de race stil te leggen vanwege een incident, weersomstandigheden of wat voor reden dan ook zal de raceklok doorlopen.
- Er zal livetiming aanwezig zijn, let wel op; hier kan enige vertraging in zitten. De tijd op de TV-schermen is leidend. De livetiming is **puur informatief**.
- Communicatie tussen team en rijders is toegestaan, dit geschiedt volledig op eigen risico

Vlaggen:

- Tijdens de 6H Race zullen de volgende vlaggen worden gevoerd:
 - o Geel, Groen, Rood, Zwart/wit diagonaal, Zwart en Meatball
 - o We zullen GEEN blauwe vlag voeren
- Bij Groen is de baan vrij van incidenten en mag er worden geracet
- Bij Rood wordt de wedstrijd stil gelegd, je dient direct gas los te laten en vlot maar veilig tot stilstand te komen op de baan, verdere informatie zal volgen door de wedstrijdleiding
 - o Bij een eventuele herstart zal de tussentijdse uitslag van 2 rondes vóór het incident worden aangehouden
- Bij Zwart/wit diagonaal (waarschuwingsvlag) krijg je als rijder een waarschuwing vanwege een overtreding, bij een volgende overtreding krijg je de volledig zwarte vlag en is die rijder voor die stint gediskwalificeerd.
 - o De Zwart/witte, zwarte en Meatball vlag zullen alleen op het lange rechte stuk worden gegeven door de wedstrijdleiding.
 - o Je rijdt als rijder de ronde af en komt bij de eerstvolgende mogelijkheid rustig de pitstraat binnen rijden.
- Bij Zwart is de rijder die gevlagd wordt gediskwalificeerd voor de huidige stint, deze vlag wordt vaak, maar niet altijd voorafgegaan door de waarschuwingsvlag. Dit kan zijn om verscheidene redenen zoals, maar niet uitsluitend voor:
 - o Overschrijden van de Stinttijd
 - o Ernstige overtredingen
 - o Etc.
 - o Pit stop als gevolg van zwarte vlag telt als normale pit stop.
- Bij de Meatball vlag (zwart met oranje cirkel) wordt de rijder gewaarschuwd voor een technisch mankement en geboden om na 1 ronde rustig de pitstraat in te rijden voor verscheidene redenen zoals, maar niet uitsluitend voor:
 - o Verloren transponder en/of bordje
 - o Loshangende kledingstukken en/of haren
 - o Technisch mankement aan de kart
 - o Etc.
 - o Pit stop als gevolg van Meatball vlag telt als normale pit stop.
- Bij de gele vlag is een incident op de baan gebeurd
 - o De rijders dienen allemaal sterk en duidelijk snelheid te verminderen
 - Niet genoeg snelheid verminderen is 1 ronde straf
 - o Er mag NIET meer worden ingehaald
 - Inhalen onder geel is 3 rondes straf
 - o In de bocht(en) vóór het incident zal de gele vlag worden gevoerd
 - o Op de baanposten ná het incident zal met de groene vlag worden gezwaaid
 - Pas vanaf deze posten mag er weer worden ingehaald en gas gegeven
 - o Bij **ernstige situaties** waar rijders niet zelf de baan terug op kunnen komen of waar om wat voor reden dan ook Marshalls de baan moeten betreden om te assisteren zal de safetykart worden ingezet.
 - De safetykart zal de baan betreden vanuit de pitstraat en zal de leider van de wedstrijd opvangen

- In gevallen waar dit om wat voor reden dan ook niet mogelijk is, zal de safetykart in het veld de leider opzoeken en er daarna voor gaan rijden
- **Het gehele safetykart procedure zal in een apart document worden verstrekt**
- Het is **Verboden** om ten tijde van de safetykart een pitstop te maken!
 - **PITSTRAAT IS DAN GESLOTEN**
 - Hier staat een straf op van 5 ronden
 - In het geval dat de Stinttijd van de rijder wordt overschreden tijdens de safetykart, zal de straf worden geannuleerd en dient de rijder na het aflopen van de safetykart binnen 5 minuten alsnog de pitstraat op te zoeken om te wisselen
 - Stinttijd van overige rijders welke niet verlopen tijdens de safetykart procedure blijven onveranderd doorlopen
- Zodra de baan weer veilig wordt verklaard door de wedstrijdleiding zal de safetykart de baan via de Pitstraat weer verlaten
 - Verdere informatie wordt in het apart verstrekte document verklaard

Pitprocedure:

- De pitstraat dient **NETJES** en onder **LANGZAME** snelheid te worden ingereden
 - o Als je een pitstop wil maken dien je vóór het lange rechte stuk **LINKS** voor te sorteren om de pitstraat binnen te kunnen rijden
 - o Hierbij steek je 1 van de handen omhoog om zo de andere rijders te seinen dat je de pitstraat gaat inrijden
 - o Belemmering van de pitstraat als gevolg van te hard remmen, te hard rijden, spinnen, fout inschatten etc. resulteert direct in een ronde straf!
- In de pitstraat zullen 2 banen beschikbaar zijn om te wisselen
 - o De FUN en PRO klasse rijden in dezelfde karts, en zodoende kan je beide banen gebruiken om in te rijden
 - o De rijder dient in een van de banen binnen te rijden, en het voorste kart uit diezelfde baan te gebruiken om de race in voort te zetten
 - LET OP: ben jij een bepaalde baan binnengereden en pak jij een kart uit de andere baan, dan krijg je direct een strafronde toegewezen!
 - Zorg er dus voor dat de vervangende rijder NIET in de voorste kart gaat zitten voordat de binnenkomende rijder in de pitstraat staat
 - Doe je dit wel, en belemmer je hiermee een ander team, of de flow in de pitstraat dan zal je worden gestraft!
 - o Het kan voorkomen dat er, om wat voor reden dan ook, een crewmember aan het begin van de pitstraat staat om e.e.a. te regelen, rijders dienen in dat geval de instructies van de medewerker op te volgen
- Elke keer als een team een pitstop maakt, om wat voor reden dan ook, is het verplicht te wisselen van kart én rijder
- Er MOET dus van rijder worden gewisseld. Je mag GEEN dubbele stints rijden.
- Elke pitstop, om wat voor reden dan ook, moet minimaal 50 seconden duren
 - o Dit doen we om rust en veiligheid in de pitstraat te waarborgen
 - o Dit geeft teams de tijd om de nieuwe rijder te installeren, gewichten in de kart te doen, het bordje rustig en juist over te plaatsen en eventueel een telefoon met livetiming in de stuurhouders te doen (dit op eigen risico)
 - o Tevens promoot dit ook de veiligheid voor de pitcrew welke verantwoordelijk zijn voor het tanken van de karts, het smeren van de ketting, en geeft ze waar nodig de kans om te assisteren met een en ander.
 - Teams zijn ZELF verantwoordelijk voor alles inclusief het transponderbordje, gewicht, telefoon etc.
 - Pitcrew is NIET verplicht om te assisteren, en hier kunnen NIMMER rechten en dergelijken aan ontleend worden in het geval zij dit op jullie verzoek wel doen!
- Na elke stint wordt de PRO rijder die uitstapt gewogen, neem eventueel toegevoegd gewicht mee vanuit het kart, je wordt namelijk met extra gewicht gewogen
 - o Gewicht haalt rijder ZELF uit de kart en neemt deze mee naar de weegschaal
 - Gebruikt gewicht wordt **NIET** doorgegeven aan nieuwe rijder
 - Nieuwe rijder dient nieuwe set gewichten te pakken
 - o Ben je 0.1 tot 3kg te licht? Dan krijgt jouw team 1 ronde straf

- Ben je 3.1kg tot 10kg kilo te licht? Dan krijgt jouw team 3 rondes straf
- Ben je 10 of meer kilo te licht? Dan krijgt jouw team 5 rondes straf
- De weegschaal in de pitstraat telt, zorg er dus voor dat je niet op het randje gaat zitten qua gewicht, de weger gaat NIMMER in discussie met rijders!
 - Ben je niet zeker? Neem dan een kilo extra mee om de kans op straffen door bijvoorbeeld vochtverlies te verminderen
- In alle situaties waarin dit reglement en bijbehorende documenten niet voorziet beslist de wedstrijdleiding
 - Beslissingen van de wedstrijdleiding worden ten allen tijden gedaan om de race, de veiligheid én het plezier van alle deelnemers en medewerkers zo veel als mogelijk te waarborgen.
 - Deelname geschiedt te allen tijde voor eigen risico.
 - Beslissingen van de wedstrijdleiding zijn definitief en hier kan GEEN bezwaar tegen worden gemaakt.

Communicatie:

Het organiseren en in goede banen leiden van een evenement als deze vergt van meerdere personen een hoop tijd en inspanning, niet alleen vóór maar ook zeker tijdens het evenement, het is daarom belangrijk om de volgende punten goed in je op te nemen:

- Beslissingen en straffen van de wedstrijdleiding zijn definitief, en hierover wordt **NIET** in discussie gegaan
- Respectloos gedrag zal **NOOIT** worden geaccepteerd en dit zal resulteren in directe teamstraffen en bij ernstig- en/of herhaaldelijke overtreding uitmonden in verwijdering van het evenement en terrein
 - o Straffen als gevolg van respectloos gedrag naar zowel personeel, wedstrijdleiding, vrijwilligers, marshalls als andere teams en teamleden zullen per situatie en misdraging worden ingevuld door de wedstrijdleiding en kunnen bestaan uit:
 - 1 of meer rondes straf
 - Tijdsraf
 - Uitsluiting van deelname
 - Verwijdering van terrein
 - of meer...
 - o Bij heftige misdragingen zal de persoon in overtreding worden aangemeld bij het punt: "Ongewenste personen Kartsport"
 - Dit houdt in dat de persoon per direct niet langer welkom is bij Kartcentra in ons beheer; Lelystad, Zwolle en Emsbüren
 - En de persoon en overtredingen bekend gemaakt worden bij alle andere aangesloten kartbanen in Nederland en omstreken
 - Uitsluiting van deelname bij andere kartbanen als gevolg van deze melding kan een logisch gevolg zijn.

We wensen alle deelnemers veel succes en plezier toe voor dit gave evenement, vergeet alstublieft niet dat dit een FUN race betreft waar plezier en saamhorigheid voorop staan. Alle werknemers, vrijwilligers, Marshalls en wedstrijdleiding die aanwezig zijn om dit evenement tot een succesvolle gewaarwording te brengen doen dit voor úw en hún plezier.

Tijdschema:**Zaterdag 14 Oktober:**

08:30-09:00 Aankomst en aanmelding

09:10 Briefing in de pitstraat

09:15 Kwalificatie/training

09:45 Finish Kwali

09:45 Formeren startgrid

09:55 Klaarstaan eerste rijders

10:00 Start 6H Endurance Race!

16:00 Finish

16:15 Prijsuitreiking