

## **Bijzonder reglement Nationals GP 5. Emmen**

### **SPRINT**

GEWICHTEN:

PRO-HEAVY = 85KG

PRO-LIGHT = 70KG

FUN-HEAVY= 85KG

FUN-LIGHT= 70KG

JUNIOR = 70KG

SENIOR = 85KG

0,1-2KG te licht = 10 sec straf

2-10KG te licht = 30 sec straf

10+KG te licht is = 1 ronde straf

Te hard door pits rijden = **Beslissing wedstrijdleader**

Negeren stop streep (PIT-IN & PIT-OUT) = **Beslissing wedstrijdleader**

Communicatie is niet toegestaan.

**Straf = beslissing wedstrijdleader**

Het is niet toegestaan te *slingeren of weaven*.

**Straf = beslissing wedstrijdleader**

Het is verboden te "duiken". Met duiken word bedoeld een andere houding aannemen in de kart om zo meer "aerodynamisch" te zijn.

**Straf kwalificatie = achteraan starten, Race = beslissing wedstrijdleader.**

Het opstellen gebeurt voor het ingaan van de laatste bocht, parallel aan de start-grid. Op de race-dag zelf zal bekend worden gemaakt of we gebruik gaan maken van een short-cut.

## ENDURANCE

Minimale gewicht voor alle rijders is 80KG, behalve JUNIOR rijders, deze rijden op 70KG. Elke rijder heeft NA het rijden van zijn stint een officieel weegmoment. De marshall bepaald ten alle tijden of de rijder op gewicht is.

0,1 – 2 KG te licht = **1 ronde straf**

2 KG – 10 KG te licht = **3 ronde straf**

10+ KG te licht = **5 ronde straf**

Een nieuwe rijder mag NOOIT het lood overnemen van een voorgaande rijder. Wanneer lood word overgegeven zal de voorgaande rijder zijn weegmoment worden beschouwd als een "10+ KG te licht" wat zal resulteren in **5 ronde straf**.

De minimale pitstoptijd bedraagt 60 seconden. Deze tijd start zodra de transponder over de PIT-IN lus komt en stop zodra de transponder over de PIT-OUT komt.

Te korte pitstop (dus 59 sec of lager) zal automatisch resulteren in **2 ronde straf**.

*FUN teams maken 7 verplichte pitstops.*

*PRO teams maken 5 verplichte pitstops.*

*JUNIOR teams maken 7 verplichte pitstops.*

Tijdens de kwalificatie geldt geen minimale pitstoptijd van 60 sec, wel moet er een stapvoetse snelheid worden aangehouden. Te hard door de pits = **beslissing wedstrijdleider**.

Tijdens de kwalificatie is men niet verplicht van kart te wisselen. Er zal daarom een 'fast-lane' zijn waar teams alleen van rijder kunnen wisselen. Wil je wel wisselen van kart dien je dit aan te geven bij de PIT-crew.

Het opstellen gebeurt voor het ingaan van de laatste bocht, parallel aan de start-grid. Op de race-dag zelf zal bekend worden gemaakt of we gebruik maken van een short-cut.

### **Voor de RACE geldt:**

Bij elke pitstop word gewisseld van kart, de rij waaruit een team een kart mag pakken word aangegeven middels 3 kleuren; Rood, Geel of Blauw. Het is verplicht een kart uit aangegeven rij te pakken. Elke pitstop zal er een nieuwe willekeurige kleur tevoorschijn komen.

Kart uit verkeerde rij pakken = **1 ronde straf**.

Negeren stop streep (PIT-IN & PIT-OUT) = **1 ronde straf**.

Alle teams zijn zelf verantwoordelijk voor het overzetten van hun transponderbordje en het plaatsen van nieuw lood. Word het transponderbordje verloren op de baan is dit ten alle tijden EIGEN SCHULD. Je zult hiervoor de meatball vlag krijgen en in de pits een nieuwe transponder + bordje ontvangen. Verloren tijd kan niet worden teruggedraaid.

## **SAFETYKART**

- Bij ernstige situaties waar rijders niet zelf de baan terug op kunnen komen of waar omwat voor reden dan ook Marshalls de baan moeten betreden om te assisteren zal de safetykart worden ingezet.

o De safetykart zal de baan betreden vanuit de pitstraat en zal de leider van de wedstrijd opvangen

o In gevallen waar dit om wat voor reden dan ook niet mogelijk is, zal de safetykart in het veld de leider opzoeken en er daarna voor gaan rijden

o De baanmarshals maken door middel van borden bekend dat er een safetykart situatie plaatsvindt

- De safetykart bepaalt het tempo en de plaats op de baan om zo ruimte en veiligheid te creëren voor de Marshalls die moeten assisteren bij het incident

- De rijders dienen de safetykart en het spoor dat deze kiest nauwlettend te volgen

o Rijders dienen de safetykart en de rijders voor hen in 1 slinger in een vast tempo netjes te volgen

o Het is rijders achter de safetykart NIET toegestaan om te zigzaggen/weaven of de “banden warm te houden”

o Het negeren van dit verbod zet de veiligheid van de Marshalls op het spel en zal worden bestraft.

o Rijders die tijdens de safetykart; spinnen, van de baan raken en algeheel de slinger, om wat voor reden dan ook, verlaten/verbreken dienen ACHTERAAN de slinger terug aan te sluiten, verloren posities door eigen toedoen zullen NIET worden hersteld

- Het is Verboden om ten tijde van de safetykart te pitten!

o De baanmarshals maken door middel van borden bekend dat er een safetykart situatie plaatsvindt

o Hier staat een straf op van 5 ronde

- Zodra de baan weer veilig wordt verklaard door de wedstrijdleiding zal de safetykart de baan via de PITSTRAAT IN verlaten

o De safetykart maakt dit kenbaar door vóór de pitstraat de lampen uit te schakelen en de hand uit te steken naar links

- Om zo de leider te gebaren dat hij/zij de slinger dient te leiden

o De leider dient het tempo van de safetykart aan te houden en door te rijden tot start/finish

- Aanzienlijk vertragen is dus NIET toegestaan

- Snelheid verhogen ook NIET
- Rijders achter de leider dienen in de slinger te blijven rijden

o Vanaf start/finish zal de groene vlag gelden en dient de race te worden voortgezet

- Hervatten van de race gebeurt dus ALTIJD vanaf start finish
- Vanaf start finish mag dan weer worden ingehaald

Eerder dan start/finish van de lijn afwijken, schuin achter de voorgaande rijder(s) gaan zitten, en/of al naast de voorgaande rijder(s) gaan zitten resulteert direct in een ronde straf!

- Middels een bord op het lange rechte stuk zal worden aangegeven wanneer de pitstraat gesloten is, en wanneer deze weer open is